



## **XIV ENCUENTRO NACIONAL DE RUGBY INFANTIL “LUCHI CARRARA”**

**Sábado, 5 de Noviembre de 2016**

### **REGLAMENTO, CONDICIONES Y FORMATO**

**Reglamento:** de Rugby Infantil de la Unión Argentina de Rugby 2015. En las Mesas de Control habrá Reglamentos resumidos para consultar.

**Árbitros:** Los entrenadores de los clubes participantes serán los encargados de dirigir los partidos. Por favor dirigir con indumentaria deportiva y sin gafas oscuras. Rogamos respetar las decisiones y fallos de los mismos.

**Partidos:** Son programados únicamente por las respectivas **Mesas de Control** y **nadie podrá jugar por fuera del fixture establecido**. A tal fin, habrá **Padrinos de Cancha** con la función de agilizar los partidos, avisar a los equipos, verificar los tiempos de cada partido, acordar árbitro, etc.

**Fixtures:** de M8 hasta M13 inclusive, los Clubes inscribieron con antelación sus equipos. **Los Fixtures ya están confeccionados**. Solicitamos respetarlos.

**Comportamiento de Todos:** Las discusiones acaloradas, los gritos, los insultos, la intolerancia no conducen a ninguna parte y son vistos y escuchados por nuestros chicos. Prediquemos con el ejemplo.

**Organización:** Para que grandes y chicos vivamos una jornada a puro rugby y amistad, necesitamos principalmente de la buena predisposición de los adultos. Seamos solidarios y colaboremos para que el Encuentro sea una verdadera fiesta de rugby y una inolvidable experiencia para nuestros chicos.

**Entrega de Regalos:** al medio día durante el Tercer Tiempo para dirigentes y entrenadores en Los Algarrobos, sector colindante al Quincho de Rugby.

**Derivación Médica:** en caso que fuera necesario, la atención médica será derivada al Hospital de Niños y/o al Hospital Municipal de Urgencias.



**Tercer Tiempo Entrenadores:** es para compartir un grato momento de camaradería y amistad entre **ADULTOS**, rogamos **evitar el ingreso de niños**.

**Protector Bucal y Botines:** por razones de **SEGURIDAD** y de acuerdo al Reglamento Nacional es **OBLIGATORIO** el uso de Protector Bucal y se permitirán Botines con suela de goma y sin tapones cambiables de ningún tipo ni material. Somos los **ADULTOS** los encargados de hacer cumplir dichas normas.

**IMPORTANTE:** NO ES NECESARIO HABER ABONADO LA INSCRIPCIÓN PARA COMENZAR A JUGAR.

**SE DEBEN REGISTRAR CUANTO ANTES LOS EQUIPOS EN LAS MESAS DE CONTROL PARA INICIAR RÁPIDAMENTE LOS PARTIDOS.**



**POR LA MAÑANA:**

**EN SECTOR PISTA DEL HÍPICO:  
M6, M7 y M8**

**1) Partidos**

<b>División</b>	<b>Nº de jugadores</b>	<b>Tiempos</b>	<b>lugar</b>	<b>Horario inicio</b>
M6	7	1 x 8/10 min	Pista Hípico	9:00 hs
M7		1 x 8/10 min		
M8		1 x 8/10 min	Ex cancha nº 1	

**2) Inscripción, Desayuno y Tercer Tiempo Jugadores:  
Quincho La Guinda, contiguo Ex Cancha 1.**

**3) Tercer Tiempo Entrenadores: al medio día en Los Algarrobos.**

**POR LA MAÑANA**

**EN PREDIO DE RUGBY:  
M9 y M12**

**1) Partidos:**

<b>División</b>	<b>Nº de jugadores</b>	<b>Tiempos</b>	<b>lugar</b>	<b>Horario inicio</b>
M9	7	1 x 10 min	Predio Rugby	9:00 hs
M12	13	1 x 12 min		

**2) Inscripción, Desayunos niños: en La Pecera del Club House**

**3) Tercer Tiempo niños: al medio día en Quincho de Rugby**

**4) Tercer Tiempo Entrenadores: al mediodía en Los Algarrobos**



**POR LA SIESTA/TARDE:**

**EN PISTA HÍPICO Y EX CANCHA 1:**  
**M10**

**1) Partidos**

<b>División</b>	<b>Nº de jugadores</b>	<b>Tiempos</b>	<b>lugar</b>	<b>Horario inicio</b>
M10	9	1 x 10 min	Pista Hípico Ex cancha nº 1	13:30 hs

**2) Inscripción, Meriendas y Tercer Tiempo: Quincho La Guinda, contiguo Ex Cancha 1.**

**3) Tercer Tiempo Entrenadores: en Los Algarrobos por la tarde**

**POR LA SIESTA/TARDE**

**EN PREDIO DE RUGBY:**  
**M11 y M13**

**1) Partidos:**

<b>División</b>	<b>Nº de jugadores</b>	<b>Tiempos</b>	<b>lugar</b>	<b>Horario inicio</b>
M11	9	1 x 10 min	Predio Rugby	13:30 hs
M13	13	1 x 12 min		

**2) Inscripción, Meriendas: en La Pecera del Club House**

**3) Tercer Tiempo: en Quincho de Rugby**

**4) Tercer Tiempo Entrenadores: en Los Algarrobos**

**Coordinación de Rugby Infantil  
Subcomisión de Rugby  
Jockey Club Córdoba**



## RESUMEN REGLAMENTO NACIONAL DE RUGBY INFANTIL 2016

	M14	M13 y M12	M 11 y M10	M 9, M8 y M7
<b>ADMINISTRATIVAS</b>	Varones	M i x t o s		
Nº de jugadores	15	13	9	7
Terreno Med mínimas Med máximas	100 x 60 mts	60 x 45 mts 70 x 55 mts	40 x 30 mts 45 x 35 mts	30 x 20 mts 35 x 25
Duración y pausadel ptdo	4x15'x5'	6x10'x5'	5x10'x5'	5x8'x5'
Máx tiempo jueg en 48 h	90'	80'	70'	60'
Tamaño de la pelota	Nº 5	Nº 4	Nº 4	Nº 4 y/o 3
Calzado	Zapatillas o botines c/suela de goma. NINGUN TAPÓN CAMBIABLE			
<b>PROTECTOR BUCAL</b>	<b>USO OBLIGATORIO</b>			
Juego sucio o peligroso	Evitar sacarlo de entrada. Como última instancia sustituirlo por otro compañ			
Entrenadores	No estar dentro de la cancha			
3er tiempo	Reunión de todos los jugadores, entrenadores y árbitros			
<b>SCRUM</b>	Protocolo de ingreso: "cuclillas, tomarse, ya"			
Nº de jugadores	8	6	3	No hay Scrum
¿Empuje y giro?	No está permitido			
El 8vo se levanta?	Si	No	No hay 8vo	
¿hay hooking?	Si, solo los hookers de ambos equipo pueden hookear			
Off side del 9 q NO gana	Leyes IRB	Atrás del 8vo	Pie más rezagado	
Off side de backs	Leyes IRB	A 3 mts del pie más rezagado		
¿El 9 puede arrancar?	SI, puede atacar por la base del Scrum.			
<b>LINE OUT</b>	Poner un hooker (echador) cuando no lanza			
Nº de jugadores en line	7+1+1/2 scrum	5+1+1/2 scrum	2+1+1/2 scrum	No hay Line out
¿hay disputa?	SI, pero solo saltando sin ayuda			
¿sostener al saltador?	NUNCA, menos aún levantarlo			
¿salir jugando del line?	Los jugadores NO pueden. El ½ scrum SI PUEDE			
¿tacklear al saltador?	NUNCA			
¿Formar y empujar maul?	SI, solo 2 mts	SI, solo 1 mt		
Dist del touch al 1er jug	5 mts	4 mts	3 mts	
<b>Off side de los Backs</b>	10 mts	7 mts	5 mts	
Si lanza mal?	REPITE. Si persiste, opción			
<b>SITUACIONES DE CONTACTO</b>				
<b>TACKLE</b>	Debajo de la cintura (siempre que tenga tiempo), sin levantarlo. No está permitido tacklear al receptor de un kick hasta que inicie su carrera			
<b>EMBESTIR</b>	<b>NO intencionalmente</b> , debe buscar siempre los espacios			
<b>HAND OFF</b>	Según leyes IRB	Permitido excepto sobre cuello y cabeza. Solo para sacar un tackle, NO un jugador.		
<b>OTRAS SITUACIONES DE JUEGO</b>				
<b>MAUL:</b> debe jugar rápid	Empuje 2 mts	Empuje hasta 1 mt		
Maul: SÍ en todas las divi	Debe jugar rápido: scrum para el que no tenía la pelota al iniciarse el Maul			
Off side Maul y Ruck	Ultimo pie de quienes están en esa formación			
<b>RUCK:</b> debe jugar rápido	Puede disputarse <b>UNA 1ra Y UNICA VEZ. NO JUGAR CONTRARUCK</b>			
¿puedo habilitar rápido?	Siempre	SÍ, mientras no esté a 5 mts del ingoal rival		
Anulada: ingresa ataque	Salida de 22 mts	Free kick en 5 yardas para defensa		
Anulada: ingresa defensa	Scrum 5, tira ataque			FreeKick 5 p/ataque
Off side en Kicks	NO sancionar a jugadores que no incidan en el juego, SÍ advertirles			
Kicks durante el juego	Está permitido en todas las divisiones			
Knock On y Pase forward	Siempre se cobran (según leyes IRB)			Involuntario sigue
Penales	Según leyes IRB	El penal se transforma en Free kick		
Penal/FreeKick: distancia	10 mts	7 mts	5 mts	3 mts
Salidas de ½ cancha	Drop de cualquier jugador		Drop de un jugador distinto. Aire/Drop	
Reinicio luego de un try	Sale de ½ cancha el equipo que recibió el try			Sale el que marcó
Conversión de un try	Según leyes IRB		Debajo de los palos	No se pateaa



JOCKEY CLUB CÓRDOBA  
**RUGBY**